

## DevOps Essentials Professional Certificate (DEPC<sup>®</sup>)

### Perguntas de Apoio V012020

1. A função DevOps, que se concentra principalmente em Produtos & Serviços:
  - a) Desenvolvimento Ágil.
  - b) Melhoria Contínua.
  - c) Automatizar tudo.
  - d) Centralizar o Desenvolvimento.
  
2. Geralmente, em organizações tradicionais, qual fator não é um desafio entre as equipes de Desenvolvimento e Operações usando o DevOps?
  - a) Jogo de Culpa entre os Desenvolvedores e Operadores.
  - b) Desenvolvimento e Operações não são mantidos pela mesma pessoa.
  - c) Utilização de ferramentas diferentes pelos Desenvolvedores e Operadores.
  - d) Não há um loop de feedback entre Desenvolvedores e Operadores.
  
3. DevOps é um recurso útil, porque...
  - a) Aprimora o Agile Framework Technology.
  - b) Muda o mindset.
  - c) Fornece Testes e Desenvolvimento dentro de uma plataforma.
  - d) Não é uma integração contínua.
  
4. O princípio do DevOps que aprecia processos de medição, pessoas e ferramentas é:
  - a) Criação de Design e Requisitos Completos.
  - b) Diminuição do fluxo de carga de trabalho.
  - c) Equipes multifuncionais trabalhando juntas.
  - d) Melhoria contínua.
  
5. Características que uma Software house deve adotar para se tornar uma organização de DevOps são:
  - a) Automação e Desenvolvimento contínuos.
  - b) Pensamento no Funcionário como Indivíduo.
  - c) Técnicas para evitar problemas.
  - d) Rejeitar & Falhar o Produto no Início.

6. DevOps ajuda os desenvolvedores a:
- a) Correção de bugs com restrição de operações do desenvolvedor.
  - b) Comunicação entre os Módulos de Aplicação.
  - c) Correção de bugs e implementação de novos recursos rapidamente.
  - d) Nenhuma das anteriores.
7. O termo «DevOps» pode ser melhor descrito como:
- a) DevOps é o termo que descreve uma pessoa que facilita as trocas entre desenvolvimento e operações.
  - b) DevOps é o nome de uma função de trabalho de um funcionário que pode trabalhar tanto como engenheiro de sistemas quanto desenvolvedor.
  - c) DevOps é uma abordagem cultural para melhorar a comunicação entre os times de desenvolvimento e operações em uma organização.
  - d) Todas as anteriores.
8. Uma consequência da metodologia de desenvolvimento de software no movimento DevOps é:
- a) Scrum.
  - b) Agile.
  - c) TDD & MDD.
  - d) Programação Extrema (XP).
9. As áreas fundamentais do DevOps são:
- a) Processo, Teste.
  - b) Cultura, Organização.
  - c) Ambas A & B.
  - d) Nenhuma das anteriores.
10. DevOps foca principalmente na Colaboração entre:
- a) QA & Designers.
  - b) Todo o Time do Produto.
  - c) Desenvolvedores de Software & IT.
  - d) Time de Desenvolvimento de Software.

11. No processo de desenvolvimento, a ferramenta DevOps elimina:
- a) Solicitações Manuais para o QA.
  - b) Processos que consomem muito tempo.
  - c) Falha na comunicação entre o Time de Desenvolvimento.
  - d) Todas as anteriores.
12. Desenvolvedores podem Codificar e Gerenciar aplicações no(a) mesmo(a) \_\_\_\_\_ no DevOps.
- a) Produto.
  - b) Pacote.
  - c) Projeto.
  - d) Ferramenta.
13. Quantos Times Múltiplos são permitidos a trabalhar juntos no mesmo local e centralizar a localização no DevOps.
- a) Apenas uma equipe é permitida a trabalhar em um projeto.
  - b) Um time pode trabalhar em Múltiplos Projetos.
  - c) Ambas A & B.
  - d) Nenhuma das anteriores.
14. DevOps descreve principalmente:
- a) Design, Processos, Desenvolvimento & Implantação.
  - b) Scrum Master e Reuniões.
  - c) Apenas os testes.
  - d) Pessoas, Processos, Produtos.
15. Qual das ferramentas abaixo não funciona com o DevOps?
- a) Chef.
  - b) Jujy.
  - c) Nicira.
  - d) Puppet.

16. O movimento DevOps foi criado para resolver:
- a) A necessidade de lançamentos múltiplos de softwares, em apenas um dia, em alguns casos.
  - b) A abordagem tradicional de desenvolvimento de aplicações.
  - c) Ambientes cada vez mais complexos, com TI virtualizada.
  - d) Todas as anteriores.
17. O tipo de mindset definindo o dorso da cultura DevOps é:
- a) Mindset de Serviços.
  - b) Mindset de Pessoas.
  - c) Mindset de Habilidades.
  - d) Mindset de Processos.
18. Qual das opções a seguir é um indicador adequado do desempenho de TI em um ambiente de DevOps?
- a) Cultura organizacional de alta confiança.
  - b) Monitoramento proativo.
  - c) Alterações aprovadas por membros de uma equipe externa.
  - d) Controle de versão de todos os artefatos.
19. Qual das opções abaixo é a menor preocupação que se tem ao escolher uma ferramenta DevOps?
- a) Compatibilidade com nuvem pública.
  - b) Rede e suporte de TI.
  - c) Integração com ferramentas de colaboração.
  - d) Ligação entre ferramentas de implementação e gerenciamento ou monitoramento.
20. A diferença entre Entrega Contínua e Implementação Contínua é:
- a) A Entrega Contínua é uma tarefa manual, enquanto a Implementação Contínua é uma tarefa automatizada.
  - b) Entrega Contínua inclui todas as etapas do ciclo de vida de desenvolvimento de software; a Implementação Contínua pode pular algumas etapas, como validação e teste.
  - c) A Entrega Contínua possui um lançamento manual para a decisão de produção, enquanto a Implementação Contínua tem lançamentos automaticamente enviados para a produção.
  - d) Entrega contínua significa entrega completa da aplicação ao cliente; a Implementação Contínua inclui apenas a implantação do aplicativo no ambiente do cliente.

21. O Método de virtualização do DevOps é benéfico para o gerenciamento de carga de trabalho do servidor porque:
- a) As cargas de trabalho são sempre mais seguras.
  - b) A alocação de recursos pode ser feita em tempo real.
  - c) O desempenho do aplicativo é mais rápido.
  - d) Linguagem de programação para desenvolvimento é unificada.
22. As características apropriadas da abordagem de Entrega Contínua são:
- a) Complexo, mas pequeno número de lançamentos.
  - b) Gestão do processo baseada em recursos.
  - c) Um foco na redução do tempo de ciclo.
  - d) Equipes auto gerenciadas e responsivas.
23. Provisionamento automatizado oferece os seguintes benefícios:
- a) Abordagem flexível para mudanças no sistema ad-hoc.
  - b) Entrega em alta velocidade de novos ambientes.
  - c) Variabilidade em ambientes de aplicativos.
  - d) Foco na perspectiva operacional para controlar mudanças de infraestrutura.
24. Qual é a característica mais apropriada para as métricas de desempenho?
- a) Métricas de desempenho são orientadas para resultados.
  - b) Métricas de desempenho são difíceis de medir.
  - c) Desempenho.
  - d) Métricas de desempenho são fáceis de melhorar.
25. Escolha a frase que contém um significado vago da definição de DevOps:
- a) O DevOps é um movimento ou prática que enfatiza a colaboração e a comunicação de desenvolvedores de software e outros profissionais de Tecnologia da Informação (TI).
  - b) O DevOps é um framework e um cargo que se concentra em processos estruturados para organizar o fluxo entre as equipes de Desenvolvimento e Operações.
  - c) DevOps é sobre experiências, ideias e cultura.
  - d) O DevOps é uma atividade de otimização do fluxo de valor de «desenvolvimento a operações», criando um fluxo cada vez mais suave e rápido de mudanças de aplicativos, do desenvolvimento até as operações.

26. A melhor abordagem para cumprir os prazos no próximo subsequente é:
- a) Estenda a sprint para quatro semanas para dar mais tempo ao time.
  - b) Espere que a equipe aprenda com os erros e conserte o problema no próximo ciclo.
  - c) Focar em apenas algumas mudanças limitadas que são viáveis para serem entregues em duas semanas.
  - d) Encurtar a sprint para dar pequenos passos e encontrar os problemas rapidamente.
27. Na implementação de novas alterações de desenvolvimento, o DevOps é uma resposta rápida a:
- a) É rápido apenas para testar as coisas.
  - b) Não é possível aceitar novas coisas.
  - c) Receber novas alterações no início do projeto.
  - d) Receber novas alterações em qualquer estágio.
28. O crescimento dos negócios aumenta como resultado do seguinte fator do DevOps:
- a) Suporte ao Cliente.
  - b) Desenvolvimento Contínuo.
  - c) Sistemas eficientes.
  - d) Valor criado entre clientes e equipes de desenvolvimento.
29. Uma das coisas mais importantes que o DevOps possibilita:
- a) Mudanças na produção o mais rápido possível.
  - b) Cria um ambiente de trabalho menos estressante.
  - c) Minimizar riscos na garantia de qualidade de software.
  - d) Comunicação mais clara e melhores relações de trabalho entre as equipes.
30. Os processos de desenvolvimento ágeis são seguidos no DevOps como:
- a) DevOps quase semelhante ao DevOps.
  - b) DevOps Fornece Funcionalidade Extra em termos de Testes.
  - c) DevOps consome mais tempo em comparação com o desenvolvimento ágil.
  - d) Nenhuma das anteriores.

31. DevOps funciona como um facilitador para atender o cronograma, pois:
- a) DevOps aumenta o tempo do processo de desenvolvimento e tem processos que consomem muito tempo.
  - b) DevOps insiste que os desenvolvedores façam testes com a equipe de QA.
  - c) DevOps não é um facilitador para atender ao cronograma.
  - d) DevOps diminui o tempo do processo de desenvolvimento e tem processos que consomem menos tempo.
32. Os valores e cultura do DevOps focam principalmente:
- a) Empregado em primeiro lugar.
  - b) Burocracia mínima viável.
  - c) Autogestão.
  - d) Honra o valor inspirado na Web.
33. As Software houses geralmente passam para o DevOps em vez do Processo de Desenvolvimento Local:
- a) Fornece sistemas eficientes e centralizados aos seus clientes.
  - b) Quando possuem um bom desenvolvimento de equipes.
  - c) Qualquer organização pode mudar.
  - d) Quando não fornece suporte ao cliente.
34. O componente que fornece o primeiro feedback sobre a qualidade de mudanças de código de aplicativo confirmadas:
- a) Provisionamento automatizado.
  - b) Teste Automatizado.
  - c) Implantação Automatizada.
  - d) Construção Automatizada.
35. Introdução do DevOps para ganhar mudanças culturais em:
- a) Centralizar a equipe de desenvolvimento.
  - b) Fazer um muro entre desenvolvimento e operações.
  - c) Integrar o sistema.
  - d) Descentralizar o processo de desenvolvimento.

36. DevOps concentra sua atenção em preencher as lacunas de comunicação entre as equipes de Desenvolvimento e Operações.
- a) Verdadero.
  - b) Falso.
37. Os processos se movem mais rápido e suavemente quando todos estão lendo o mesmo manual.
- a) Verdadero.
  - b) Falso.
38. O Docker não é uma ferramenta DevOps.
- a) Verdadero.
  - b) Falso.
39. O DevOps é mais orientado para a mentalidade ou filosofia do que para dizer que é um conjunto de habilidades.
- a) Verdadero.
  - b) Falso.
40. O princípio da Implementação Contínua é um dos principais aspectos por trás do DevOps.
- a) Verdadero.
  - b) Falso.
41. DevOps QA não é eficiente para medição de qualidade.
- a) Verdadero.
  - b) Falso.

## Respostas

- |     |   |     |   |
|-----|---|-----|---|
| 1.  | D | 21. | B |
| 2.  | A | 22. | C |
| 3.  | C | 23. | B |
| 4.  | D | 24. | A |
| 5.  | A | 25. | D |
| 6.  | C | 26. | D |
| 7.  | C | 27. | D |
| 8.  | D | 28. | B |
| 9.  | C | 29. | D |
| 10. | D | 30. | B |
| 11. | D | 31. | D |
| 12. | C | 32. | C |
| 13. | C | 33. | C |
| 14. | A | 34. | D |
| 15. | C | 35. | A |
| 16. | D | 36. | A |
| 17. | A | 37. | A |
| 18. | D | 38. | B |
| 19. | D | 39. | A |
| 20. | C | 40. | A |
|     |   | 41. | A |