

DevOps Essentials Professional Certificate (DEPC®)

Preguntas de Apoyo V012020

1. La palabra **DevOps** es una contracción de “*Desarrollo*” (Development) y “*Operaciones*” (Operations).
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

2. Tanto **ITIL** como **DevOps** están destinados a apoyar la prestación de servicios de calidad.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

3. Los orígenes del movimiento **DevOps** se encuentran alrededor de 2005.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

4. ¿Uno de los principios del proceso de desarrollo ágil es entregar software funcional en entregas más pequeñas y frecuentes?
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

5. El objetivo de **DevOps** no sólo es incrementar el ritmo de cambio, sino implementar exitosamente nuevas funcionalidades en producción, sin causar caos ni interrumpir otros servicios.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

6. **DevOps** tiene un enfoque holístico hacia la erradicación sistemática del trabajo no planificado.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

7. Los resultados de la Tercera Vía incluyen comprensión y respuesta a las necesidades de los clientes, internos y externos, el acortamiento y amplificación de los bucles de retroalimentación e incluir conocimiento donde sea necesario.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

8. Uno de los beneficios de negocios para las organizaciones que adoptan DevOps es: Reducción en el tiempo de comercialización, es decir, con tiempos de ciclo más reducidos y tasas de despliegue más altas.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

9. Las organizaciones de **TI** de alto rendimiento sacan una ventaja inicial a las otras organizaciones, pero esa ventaja inicial tiende a mantenerse estable.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

10. **DevOps** es incompatible con la metodología **Lean**.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

11. La entrega continua de soluciones de servicio desarrolladas debe ser independiente de la capacidad del cliente para absorber el beneficio.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

12. El objetivo final para el desarrollo de aplicaciones es adoptar un enfoque de gestión de servicios de negocio (BSM).
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

13. **DevOps** hace énfasis en la comunicación transparente, la colaboración e integración entre **Desarrolladores** y **Operadores**.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

14. Una gran inspiración para **DevOps** fue el movimiento **Agile**, cuyo gran inconveniente era que dejaba de lado al equipo de **Desarrolladores**.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

15. Los equipos **DevOps** logran el éxito por el uso de dos componentes claves llamados “comunicación” y “visibilidad en tiempo real”.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

16. **DevOps** es automatización, es un error considerar que no es completamente automatizado.
 - a) Verdadero.
 - b) Falso.

17. **DevOps** busca maximizar los resultados del negocio, tales como incrementar las ventas, la rentabilidad y mejorar la velocidad del negocio maximizando los costos operativos.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
18. Los pilares de **DevOps** son **Agile**, la gestión de servicios de tecnologías de la información (en inglés **IT Service Management**, ITSM), y la **Entrega Continua**.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
19. El objetivo principal del ciclo de vida del software es definir todas las fases intermedias necesarias para validar el desarrollo de la aplicación.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
20. En la Entrega Continua, la idea es producir rápidamente versiones del sistema que estén operativas, aunque no tengan toda la funcionalidad prevista para el sistema, pero son un resultado de valor para el negocio.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
21. La Entrega Continua representa la capacidad de desplegar el software en cualquier entorno específico en un momento específico.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.

22. La importancia de tener la capacidad de hacer Entrega Continua está en poder solucionar cualquier problema potencial que un usuario pueda experimentar mientras usa el software.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
23. **CALMS** es un acrónimo desarrollado originalmente por **John Willis** y **Damon Edwards** en el 2010 y posteriormente refinado por **Jez Humble** como un recurso para describir a **DevOps**.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
24. La letra C de **CALMS** significa "Ciclo" en **DevOps**.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
25. La **S** de **CALMS** es **Share/Compartir** se basa en crear responsabilidad compartida y sentido de pertenencia. Las personas están dispuestas a trabajar juntas si sus pensamientos y opiniones están siendo escuchados.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
26. Un enfoque alternativo para la adopción agresiva de **DevOps** es una **Adopción Incremental**; aunque esto puede tomar más tiempo, representará un riesgo significativamente menor y garantizará una implementación exitosa.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.

27. **DevOps** mantiene los canales de comunicación cerrados para no permitir una infiltración de los clientes a los niveles de desarrollo y operación.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
28. Las herramientas más populares de **DevOps** son: **Git, Jenkins, Selenium, Puppet, Nagios, Docker.**
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
29. **DevOps** significa que los desarrolladores tomarán las responsabilidades de los operadores.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
30. Según **Gartner**, **DevOps** se trata de personas, procesos y tecnología, también de aplicar principios y métodos para la mejor colaboración entre la entrega de software y tus equipos de operaciones **TI.**
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
31. **DevOps** también tiene un enfoque hacia la erradicación sistemática del trabajo no planificado, aplicando principios de la ingeniería resiliente, la gestión y reducción responsable de la deuda técnica.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.

32. Uno de los Beneficios de **DevOps** es la reducción en el tiempo de comercialización.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
33. **DevOps** realiza un incremento de la calidad, es decir; incremento de disponibilidad, incremento del ritmo de cambios exitosos, reducción de los fallos, entre otros.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
34. **DevOps** mejora la transparencia que es esencial para una toma de decisiones efectiva a través de colaboración entre el desarrollador y los equipos de operación.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
35. Seguridad de la Información debe mantenerse involucrada en **Desarrollo y Operaciones** y esto es llamado actualmente **DevSecOps**.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
36. En la cultura de **DevOps** es importante fomentar el respeto. Cuando puedes entender y empatizar en ambos equipos de **Desarrolladores y Operadores**, puedes centrar todas tus energías en resultados positivos.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.

37. Los principios fundamentales de Lean se centran en la identificación de flujos de valor, que en el caso de **DevOps**, son aplicaciones que forman servicios prestados a los clientes, los empleados o los socios.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
38. **System Thinking** o pensamiento sistemático trata de identificar y culpar al individuo responsable de cualquier incidente y no al sistema que permitió que este sucediera.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
39. **ITIL** y **DevOps** no pueden trabajar juntos ya que no son compatibles. No se puede integrar los temas ágiles con marcos tradicionales de gestión de operaciones.
- a) Verdadero.
 - b) Falso.
40. El acrónimo **CALMS** significa: **Cultura, Automatización, Lean, Medios de Comunicación, Sharing/Compartir.**
- a) Verdadero.
 - b) Falso.

Respuestas

- | | | | |
|-----|---|-----|---|
| 1. | A | 21. | A |
| 2. | A | 22. | B |
| 3. | B | 23. | A |
| 4. | A | 24. | B |
| 5. | A | 25. | A |
| 6. | A | 26. | A |
| 7. | B | 27. | B |
| 8. | A | 28. | A |
| 9. | B | 29. | B |
| 10. | B | 30. | A |
| 11. | B | 31. | A |
| 12. | A | 32. | A |
| 13. | A | 33. | A |
| 14. | B | 34. | A |
| 15. | A | 35. | A |
| 16. | B | 36. | A |
| 17. | B | 37. | A |
| 18. | A | 38. | B |
| 19. | A | 39. | B |
| 20. | A | 40. | B |