

## Scrum Developer Professional Certificate (SDPC)

### Preguntas de Apoyo V012019

1. El tamaño óptimo del Development Team es lo suficientemente pequeño como para permanecer ágil y lo suficientemente grande como para completar una cantidad de trabajo significativa. Determinaría en Scrum que:
  1. Tener menos de tres miembros en el Development Team reduce la interacción y resulta en ganancias de productividad más pequeñas.
  2. Tener más de nueve miembros en el equipo requiere demasiada coordinación.
  - a) 1 y 2 son correctas.
  - b) 1 es correcta y 2 incorrecta.
  - c) 1 y 2 son incorrectas.
  - d) 1 es incorrecta y 2 es correcta.
  
2. Guiar al Development Team en ser auto-organizado y multifuncional es una responsabilidad de:
  - a) El CEO.
  - b) El Gerente de Proyecto.
  - c) El Arquitecto del Software.
  - d) Ninguna de las anteriores.
  
3. Ayudar al Development Team a crear productos de alto valor es una responsabilidad del:
  - a) Scrum Master.
  - b) Product Owner.
  - c) Product Manager.
  - d) Coordinador del Proyecto.
  
4. Durante el Sprint, el alcance puede ser clarificado y renegociado entre el Product Owner y el Development Team.
  - a) Verdadero.
  - b) Falso.

5. Un Sprint puede ser cancelado antes de que el bloque de tiempo llegue a su fin. Esto se puede dar bajo influencia del Development Team.
- a) Verdadero.
  - b) Falso.
6. Seleccione todas las correctas: Durante el Daily Scrum cada miembro del Development Team explica:
- 1. ¿Qué hizo ayer que ayudó al Development Team a lograr el Sprint Goal / Objetivo del Sprint?
  - 2. ¿Algún impedimento que evite que el Development Team logre el Sprint Goal?
  - 3. ¿Qué puede entregarse en el Incremento resultante del Sprint que comienza?
  - 4. ¿Qué se hará hoy para que el Development Team logre el Sprint Goal?
- a) 1, 2 y 3.
  - b) 2, 3 y 4.
  - c) 1, 3 y 4.
  - d) 1, 2 y 4.
7. El refinamiento del Product Backlog es el acto de añadir detalle, estimaciones y orden a los elementos de la lista. El Scrum Team decide cómo y cuándo se hace el refinamiento. Este usualmente consume:
- a) Un poco más del 10 % de la capacidad del Development Team.
  - b) Usualmente consume no más del 10 % de la capacidad del Development Team.
  - c) 4 horas.
  - d) 15 minutos.
8. Como parte del Development Team usted deberá estar presente en:
- a) Las reuniones de Sprint Planning /Planificación del Sprint.
  - b) Los Daily Scrum / Scrums Diarios.
  - c) La Sprint Retrospective / Retrospectiva del Sprint.
  - d) Todas las anteriores.

9. El Product Backlog enumera todas las características, \_\_\_\_\_, requisitos, \_\_\_\_\_ y correcciones que constituyen cambios a ser hechos sobre el producto para entregas futuras.
- a) Interfaces de usuario, Pruebas.
  - b) Funcionalidades, Mejoras.
  - c) Diseños, Pruebas.
  - d) Estimaciones, Mejoras.
10. Solo el Product Owner con el \_\_\_\_\_ colaboran acerca de los detalles de los elementos del Product Backlog.
- a) Scrum Master.
  - b) Development Team.
  - c) Product Manager.
  - d) Coordinador del Proyecto.
11. Motivar cambios que incrementen la productividad del Scrum Team y optimizar el valor del trabajo desempeñado por el Development Team son responsabilidades de:
- a) El Product Owner y Scrum Master respectivamente.
  - b) El Scrum Master y Product Owner respectivamente.
  - c) Al Product Owner ambas responsabilidades.
  - d) Al Scrum Master ambas responsabilidades.
12. ¿Durante el Sprint el Development Team puede realizar cambios que puedan afectar al Sprint Goal?
- a) Se pueden realizar con aprobación de la gerencia.
  - b) No se realizan cambios que afecten el objetivo del Sprint.
  - c) Si, con la aprobación de todos.
  - d) Ninguna de las anteriores.
13. Es el conjunto de elementos del Product Backlog seleccionados para el Sprint, más un plan para entregar el Incremento de Producto y conseguir el Sprint Goal.
- a) Deuda técnica.
  - b) Incremento "Done".
  - c) Sprint Backlog (Lista de Pendientes del Sprint).
  - d) Product Backlog (Lista de Producto).

14. Es responsabilidad del Scrum Master: Optimizar el valor del trabajo desempeñado por el Development Team.
- a) Verdadero.
  - b) Falso.
15. Complete la línea: Los tres pilares de Scrum son: \_\_\_\_\_, Inspección y Transparencia.
- a) Vigilancia.
  - b) Cambio.
  - c) Adaptación.
  - d) Empirismo.
16. Durante el Sprint el alcance puede ser clarificado y renegociado entre el \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_ a medida que se va aprendiendo más.
- a) Product Owner y el Scrum Master.
  - b) Product Owner y el Cliente.
  - c) Product Owner y el Development Team.
  - d) Scrum Master y el Development Team.
17. A quién corresponde cada una de las siguientes responsabilidades: Eliminar impedimentos para el progreso del Development Team y guiarlo en el entorno de organizaciones en las que Scrum aún no ha sido adoptado y entendido por completo.
- a) El Product Owner y Scrum Master respectivamente.
  - b) El Scrum Master y Product Owner respectivamente.
  - c) Al Product Owner ambas responsabilidades.
  - d) Al Scrum Master ambas responsabilidades.
18. ¿Qué significa decir que un evento tiene time-box?
- a) Que el evento debe ocurrir en un tiempo establecido.
  - b) El evento debe ocurrir por un tiempo dado.
  - c) El evento debe tener al menos una cantidad mínima de tiempo.
  - d) El evento no puede tardar más de una cantidad máxima de tiempo.

19. A quién corresponde cada una de las siguientes responsabilidades: Asegurar que el Product Backlog es visible, transparente y clara para todos y que muestra aquello en lo que el equipo trabajará a continuación y asegurar que el Development Team entiende los elementos del Product Backlog al nivel necesario.
- a) El Product Owner y Scrum Master respectivamente.
  - b) El Scrum Master y Product Owner respectivamente.
  - c) Al Product Owner ambas responsabilidades.
  - d) Al Scrum Master ambas responsabilidades.
20. La suma de todos los elementos del Product Backlog completados durante un Sprint y el valor de los incrementos de todos los Sprint anteriores es considerada:
- a) La velocidad del Equipo.
  - b) El criterio de Done.
  - c) Un entregable.
  - d) Un incremento.
21. El modelo de equipo en Scrum está diseñado para optimizar la flexibilidad, \_\_\_\_\_ y la productividad.
- a) La creatividad.
  - b) La auto-organización.
  - c) La inspección.
  - d) La transparencia.
22. El Product Backlog se ordena por:
- a) Los artículos pequeños en la parte superior y los artículos grandes en la parte inferior.
  - b) Artículos más seguros en la parte superior y los artículos de mayor riesgo en la parte inferior.
  - c) Artículos menos valiosos en la parte superior y los más valiosos en la parte inferior.
  - d) Lo que se considere más adecuado por el Product Owner.

23. Cuando muchos equipos están trabajando en un solo producto, ¿Cuál de las siguientes definiciones describe mejor el término de “Done”?
- a) Cada equipo define y utiliza el propio. Las diferencias se discuten y se reconcilia durante un Sprint refuerzo.
  - b) Cada equipo utiliza el propio, solo que debe hacer su definición clara a todos los demás equipos para que las diferencias sean conocidas.
  - c) Todos los equipos deben de tener una definición de “Done” que hace su trabajo combinado potencialmente entregable.
  - d) Es relativo.
24. ¿Cuál es el tamaño recomendado para un Development Team dentro de Scrum?
- a) Mínimo 3.
  - b) Entre 3 a 9.
  - c) Más de 7 pero mínimo 2.
  - d) Solo 9.
25. ¿Qué significa para un equipo ser Multi-funcional?
- a) El equipo debe de incluir a alguien de informática, diseño, control de calidad y pruebas.
  - b) El equipo incluye a individuos de habilidades cruzadas que sean capaces de realizar, probar y diseñar.
  - c) El equipo habla diferentes idiomas.
  - d) El equipo pertenece a la función (Departamento) de Proyectos y de Desarrollo de Software a la vez.
26. El entender la planificación del producto en un entorno empírico y poder expresar claramente los elementos del Product Backlog es un apoyo que brinda:
- a) El Product Owner al Development Team.
  - b) El Development Team al Product Owner.
  - c) El Cliente al Product Owner.
  - d) El Scrum Master al Product Owner.

27. A quién corresponde cada una de las siguientes responsabilidades: Guiar al Development Team en ser auto-organizado y multifuncional y entender la planificación del producto en un entorno empírico.
- a) El Product Owner y Scrum Master respectivamente.
  - b) El Scrum Master y Product Owner respectivamente.
  - c) Al Product Owner ambas responsabilidades.
  - d) Al Scrum Master ambas responsabilidades.
28. Complete el enunciado: Los Scrum Masters se aseguran que el Scrum Team trabaja ajustándose a la teoría, las prácticas y \_\_\_\_\_ de Scrum.
- a) Principios.
  - b) Reglas.
  - c) Lineamientos.
  - d) Condiciones.
29. A quién corresponde cada una de las siguientes responsabilidades: Expresar claramente los elementos del Product Backlog y ayudar al Development Team a crear productos de alto valor.
- a) El Product Owner y Scrum Master respectivamente.
  - b) El Scrum Master y Product Owner respectivamente.
  - c) Al Product Owner ambas responsabilidades.
  - d) Al Scrum Master ambas responsabilidades.
30. El Development Team usa el \_\_\_\_\_ para evaluar el progreso hacia el\_\_\_\_\_.
- a) Planning Poker, Sprint Goal.
  - b) Daily Scrum, Sprint Goal.
  - c) El refinamiento, criterio de Done.
  - d) Product Backlog, Sprint Backlog.
31. \_\_\_\_\_ participa en la creación del Incremento.
- a) El Product Owner.
  - b) El Development Team.
  - c) El Cliente.
  - d) El Scrum Master.

32. Solo \_\_\_\_\_ puede cambiar el Sprint Backlog durante un Sprint.
- a) El Scrum Master.
  - b) El Development Team.
  - c) El Scrum Team.
  - d) El Product Owner con el Scrum Master.
33. ¿Inspeccionar el Incremento y adaptar el Product Backlog, es un objetivo de qué reunión?
- a) Sprint Goal.
  - b) Sprint Retrospective.
  - c) Sprint Review.
  - d) Sprint Planning.
34. Son características del Development Team.
- 1. Los Miembros individuales del Development Team pueden tener habilidades especializadas y áreas en las que estén más enfocados.
  - 2. Scrum reconoce sub-equipos en los equipos de desarrollo.
- a) 1 y 2 son correctas.
  - b) 1 es correcta, 2 incorrecta.
  - c) 1 y 2 son incorrectas.
  - d) 1 es incorrecta y 2 es correcta.
35. Complete las líneas: La Sprint Review está centrada en el \_\_\_\_\_, mientras que la Sprint Retrospective está más orientada a como se vivió el \_\_\_\_\_.
- a) Producto, Time Box.
  - b) Producto, Proceso.
  - c) Producto, Sprint Review.
  - d) Proceso, Producto.
36. El enunciado: “Nadie indica al Development Team cómo convertir elementos del Product Backlog en Incrementos de funcionalidad potencialmente desplegables”, se da porque:
- a) El Development Team es auto suficiente.
  - b) El Development Team trabaja bajo transparencia.
  - c) El Development Team es auto-organizado.
  - d) El Scrum Master tiene como responsabilidad el respeto hacia el Equipo.



37. El Development Team tiene dudas sobre el Product Backlog y requiere que estas sean abordadas para tener mayor claridad, ¿quién debe aclarar el Product Backlog?
- a) El Scrum Master.
  - b) El Product Owner.
  - c) El Gerente de Proyecto.
  - d) El Cliente.
38. Las siguientes entradas forman parte de dicha reunión: Product Backlog, el último Incremento de Producto y el rendimiento pasado del Development Team.
- a) Daily Scrum.
  - b) Sprint Review.
  - c) Sprint Planning.
  - d) Sprint Retrospective.
39. La Sprint Backlog es una predicción hecha por \_\_\_\_\_ acerca de qué funcionalidad formará parte del próximo Incremento y del trabajo necesario para entregar esa funcionalidad en un Incremento “Done”.
- a) El Scrum Master.
  - b) El Development Team.
  - c) El Scrum Team.
  - d) El Product Owner con el Scrum Master.
40. Durante qué reunión sucede que el Development Team demuestra el trabajo que ha “Done” y responde preguntas acerca del Incremento.
- a) Daily Scrum.
  - b) Sprint Review.
  - c) Sprint Planning.
  - d) Sprint Retrospective.
41. \_\_\_\_\_ decide cómo y cuándo se hace el refinamiento. Este usualmente consume no más del 10 % de la capacidad del Development Team.
- a) El Scrum Master.
  - b) El Development Team.
  - c) El Scrum Team.
  - d) El Product Owner con el Scrum Master.

42. \_\_\_\_\_ es el responsable de proporcionar todas las estimaciones sobre el Backlog.
- a) El Scrum Master.
  - b) El Development Team.
  - c) El Scrum Team.
  - d) El Product Owner con el Scrum Master.
43. El Sprint Backlog es una imagen visible en tiempo real del trabajo que el Development Team planea llevar a cabo durante el Sprint. Esta lista de pendientes es propiedad de:
- a) El Scrum Master.
  - b) El Cliente.
  - c) El Scrum Team.
  - d) Ninguno de los anteriores.
44. Con múltiples Scrum Teams trabajando en la entrega del sistema o producto, todos los Scrum Teams deben definir en conjunto la definición de “Done” y esta debe ser realizada por:
- a) El Scrum Master.
  - b) El Scrum Team.
  - c) El Development Team.
  - d) El Product Owner.
45. ¿Qué ayuda en la mejora de la comunicación e identifica y elimina impedimentos relativos al desarrollo?
- a) La retrospectiva.
  - b) La visualización.
  - c) El empirismo.
  - d) La reunión diaria de Scrum.

## Respuestas

- |     |   |     |   |
|-----|---|-----|---|
| 1.  | A | 24. | B |
| 2.  | D | 25. | B |
| 3.  | A | 26. | D |
| 4.  | A | 27. | D |
| 5.  | A | 28. | B |
| 6.  | D | 29. | A |
| 7.  | B | 30. | B |
| 8.  | D | 31. | B |
| 9.  | B | 32. | B |
| 10. | B | 33. | C |
| 11. | B | 34. | B |
| 12. | B | 35. | B |
| 13. | C | 36. | C |
| 14. | B | 37. | B |
| 15. | C | 38. | C |
| 16. | C | 39. | B |
| 17. | D | 40. | B |
| 18. | D | 41. | C |
| 19. | C | 42. | B |
| 20. | D | 43. | D |
| 21. | A | 44. | C |
| 22. | D | 45. | D |
| 23. | C |     |   |