

## DEVOPS ADVANCED PROFESSIONAL CERTIFICATE

### Sample Exam V092021

1. ¿Cuál es el principio del Manifiesto Ágil?

- a) Crear una cultura de aprendizaje continuo y dinámico
- b) Crear feedback y direccionamientos en nuestro sistema de trabajo
- c) Proporcionar software funcional con frecuencia, de unas semanas a unos meses
- d) Para aumentar el flujo haciendo el trabajo visible, reduciendo el tamaño de los lotes y los intervalos de trabajo y aumentando la calidad

2. ¿ACuál de las "Tres Formas" pertenece lo siguiente: "institucionaliza la mejora del trabajo diario"?

- a) Aprendizaje y experimentación continuos
- b) Retroalimentación
- c) Flujo

3. ¿Cuál es la diferencia entre un Sistema de Contratación (SoC) y un Sistema de Registros (SoR) en términos de ritmo de cambio?

- a) SoC y SoR normalmente tienen el mismo ritmo de cambio
- b) SoC normalmente tiene un ritmo de cambio mucho mayor que el SoR
- c) SoC normalmente tiene un ritmo de cambio mucho menor que el SoR
- d) Esta relación difiere por sistema de información

4. ¿Qué valor se debe incluir en un bloque de proceso de mapa de valor?

- a) Telemetría de aplicaciones
- b) Porcentaje completo y preciso
- c) Velocidad del equipo
- d) Trabajo en curso (WiP)

**5. Dentro de la estructura de monitoreo, los datos deben ser recolectados de tres capas. ¿Cuál no es una de esas tres capas?**

- a) Aplicación
- b) Lógica de negocios
- c) Métricas de negocios
- d) Sistema operativo

**6. ¿Cuál es una característica única de la Revisión de Preparación para la Entrega (HRR) y no de la Revisión de Preparación de Lanzamiento (LRR)?**

- a) La HRR es mucho más rigurosa y tiene mayores estándares de aceptación
- b) La HRR es auto-reportado por los equipos de producto
- c) La HRR se finaliza antes de que cualquier nuevo servicio esté disponible públicamente
- d) La HRR se finaliza antes de que cualquier nuevo servicio reciba tráfico de producción en directo

**7. ¿Qué es un ejemplo de un requisito no funcional?**

- a) Tener compatibilidad con versiones anteriores y futuras
- b) Hacer posible relatar cronogramas atrasados
- c) Registrar transacciones financieras a un sistema de reserva de hotel

**8. ¿Qué es un ejemplo de creación de telemetría en una aplicación?**

- a) Cambios en el sistema operativo (SO)
- b) Revisión de los registros del sistema diariamente
- c) Cambios en el grupo de seguridad
- d) Se restablece la contraseña del usuario

**9. Cuando se trata de un producto nuevo, su equipo necesitará desarrollar un Flujo de Despliegue. Como parte de la Integración Continua hay que definir la fase de Commit Stage en el flujo. Discute esta fase con los integrantes de su equipo. El Process Master afirma: “Deberíamos establecer la Definición de Hecho antes o durante la etapa de Commit Stage, sí el código no cumple con la Definición de Hecho cuando se hace el comité, el trabajo debería detenerse”. ¿Es verdad? Seleccione una:**

- a) No, la Definición de Hecho se establece solo en las reuniones con el cliente. Esperar a que se haga retrasaría demasiado el trabajo
- b) No, el trabajo en el Flujo de Despliegue debería continuar siempre. Si el código no está Hecho es necesario que el Flujo de Despliegue continúe

- c) Si, no debería hacerse un commit de trabajo que no cumple con la Definición de Hecho ya que no está aportando valor al cliente
- d) Si, sí el trabajo no cumple la definición de “Hecho”, el Process Master no está realizando bien su función. Esto es algo que debería resolverse de inmediato

**10. Usted espera que su organización DevOps madure; hay varias formas de llevarlo a cabo ¿Cuál de los siguientes métodos no facilitará la maduración de la organización DevOps? Seleccione una:**

- a) Supervisar y registrar las actividades diarias para poder entrar el progreso diario y poder celebrarlo
- b) Definir claramente los procesos y apoyar y permitir a los miembros del equipo que mejoren los procesos diariamente
- c) Guardar actas de todas las reuniones para que los integrantes del equipo tengan un fácil acceso a la información
- d) Definir claramente los objetivos como hitos para facilitar que los integrantes del equipo puedan juzgar si sus actividades diarias aportan valor

**11. Los ejecutables se crean utilizando una herramienta de compilación. ¿A qué tipo de herramienta de compilación se refiere esta afirmación? Seleccione una:**

- a) Orientada al producto
- b) Orientada a la tarea
- c) Orientada a las dependencias
- d) Orientada a los datos

**12. El equipo de Operaciones ha recibido una petición urgente para llevar a cabo una actualización de seguridad proporcionada por un fabricante. ¿Cómo debería proceder el equipo de Operaciones? Seleccione una:**

- a) Consultar el SLA, luego aplicar el parche de seguridad y después informar a los interesados y a los usuarios sobre lo que se describe en el SLA
- b) Aplicar directamente el parche de seguridad, ya que la petición es urgente. Operaciones es el equipo encargado de la gestión de la infraestructura, y por lo tanto no es necesario informar a nadie más
- c) Informar inmediatamente a los usuarios sobre la actualización. Después, comenzar a preparar la instalación urgente del parche de seguridad
- d) Crear una RFC con el parche urgente e informar a todos los interesados. Después, aplicar el parche urgente de acuerdo con el Acuerdo de Nivel de Servicio (SLA)

**13. Cree que su equipo de Desarrollo es realmente un equipo. ¿Cuál de las siguientes es una señal clara e indiscutible de que son un equipo y no un grupo? Seleccione una:**

- a) El equipo acata las normas que se han acordado en las reuniones de equipo
- b) El equipo mantiene reuniones útiles que lideran ellos mismos
- c) El equipo mantiene un ritmo de trabajo sostenible hacia un objetivo común
- d) El equipo resuelve los problemas cuestionando al integrante del equipo responsable del asunto

**14. Un Equipo alineado al flujo del producto o servicio es: un equipo alineado con el flujo principal del producto o servicio, con una combinación de habilidades multifuncionales y la capacidad de ofrecer incrementos significativos sin esperar a otro equipo.**

- A) Verdadero
- B) Falso

**15. El modelo de tipología organizacional de Westrum: cómo procesan la información las organizaciones nos dice que las organizaciones pueden ser de tres tipos:**

- a) Patológica, Degenerativa, y Burocrática
- b) Asintomática, Meritocrática, y Generativa
- c) Patológica, Burocrática, y Generativa
- d) Democrática, Patológica, y Degenerativa

**16. Una de las maneras más eficaces para hacer las pruebas automatizadas confiables es utilizar técnicas como:**

- a) Desarrollo orientado al usuario (UOD), Desarrollo orientado al mercado (MOD)
- b) Desarrollo orientado a pruebas (TDD), desarrollo orientado a pruebas de aceptación (ATDD)
- c) Desarrollo orientado en ambiente (EOD), desarrollo enfocado en automatización (DFA)
- d) Desarrollo orientado en producción (POD), desarrollo orientado en operaciones (OOD)

**17. ¿Dónde es posible encontrar una falla durante una interrupción al servicio?**

- a) En nuestra aplicación (por ejemplo, defecto en el código)
- b) En nuestro entorno (por ejemplo, un problema de red, problema de configuración del servidor)
- c) Algo totalmente externo a nosotros (por ejemplo, un ataque masivo de denegación de servicio)
- d) Todas las anteriores

**18. ¿Cuáles son las principales prácticas que permiten tener un MTTR más bajo?**

- a) Desplegar semanalmente, tener un desarrollador encargado exclusivamente de desplegar
- b) Uso del control de versiones por operaciones, utilización de telemetría y monitoreo proactivo en producción
- c) Limitar el Wip, facilitar la visibilidad del tablero de trabajo
- d) Probar antes de salir a producción, automatizar pruebas

**19. Una de las creencias fundamentales del Sistema de Producción Toyota es que “las personas más cercanas a un problema suelen ser las que más saben sobre él”. Como se ha demostrado repetidas veces, cuánto \_\_\_\_\_ es la distancia entre la persona que realiza el trabajo (es decir, el implementador del cambio) y la persona que decide sobre hacerlo (es decir, el autorizador de cambio), \_\_\_\_\_ el resultado.**

- a) Mayor, Mejor
- b) Menor, Peor
- c) Mayor, Peor
- d) Menor, Peor

**20. Las revisiones de código vienen en varias formas:**

- a) Programación en pares
  - b) Revisión sobre los hombros
  - c) Envío de correo electrónico
  - d) Revisión de código asistida por herramientas
- 
- a) A, B, y D
  - b) B, C, y D
  - c) A, B, C y D
  - d) A y D

**21. ¿Cuál es el objetivo del Game Day?**

- a) Lograr que todas las personas de la organización se integren fuera del ambiente laboral
- b) Hacer a los empleados pasar más tiempo con sus familias
- c) Ayudar a los equipos a simular y ensayar accidentes para que puedan practicar
- d) Solucionar tareas pendientes que tenemos en nuestro flujo de trabajo brindando incentivos

**22. El control de versiones también sirve como:**

- a) Un acta donde se documenta todas las personas que han tenido acceso al proyecto
- b) Un mecanismo de comunicación omnidireccional para mantener a todas las partes conscientes de los cambios que se están haciendo
- c) Una funcionalidad que todos los desarrolladores deben estar capacitados en su manejo
- d) Una biblioteca que se utiliza para automatizar procesos

## RESPUESTAS

- 1.c
- 2.a
- 3.b
- 4.b
- 5.c
- 6.a
- 7.a
- 8.d
- 9.c
- 10.c
- 11.a
- 12.d
- 13.c
- 14.a
- 15.c
- 16.b
- 17.d
- 18.b
- 19.c
- 20.c
- 21.c
- 22.a